



Magma

de Marine Rivoal (texte et dessins)
publié par les éditions du Rouergue

La couverture :

Quel est le format du livre ?

Quel est le titre du livre ?

Qui est l'auteur ou l'autrice du livre ?

Que vois-tu sur la couverture ?

De quoi parle le livre à ton avis ?

Quelles sont les couleurs utilisées ?

Quels sont les personnages principaux / secondaires ?

Le livre te paraît-il drôle ou triste ?

Le graphisme :

Quelle technique d'illustration est utilisée dans cet album : dessin / peinture / collages / gravures / photographie ?

Quels outils ont été utilisés : pinceaux / crayons de couleurs / crayons à papier / ordinateur / de l'encre ?

Les images racontent-elles bien l'histoire ?

Quelles couleurs sont utilisées ? Pourquoi ?



L'histoire :

Après lecture de l'album, peux-tu résumer l'histoire ?

Vocabulaire : explique les mots suivants :

magma / casser une croûte / dérangé

Les thèmes :

Trouve les thèmes qui sont abordés dans ce livre ?

L'auteur a-t-il voulu faire passer un message ?

Qu'est-ce que l'album te dit sur la nature et sur les catastrophes ? Est-ce possible pour l'homme de tout maîtriser ?

Trouve d'autres exemples où l'homme ne peut pas contrôler ce que va faire la nature ou la météo ?

Propositions de jeux

Regarde une page à l'intérieur et la dernière page. Peux-tu deviner l'histoire de cet album ?

Faites une lecture de l'album sans le texte (juste en tournant les pages) : reconstitue l'histoire !

Faites une lecture de l'album qu'avec le texte. Imaginez les images correspondantes (ou faites les dessiner par groupe)

Quelques questions / jeux de réflexion autour du livre :

A quoi te fait penser Magma ?

Trouve des indices dans le livre pour connaître l'âge de Magma ?

Que fait Magma dans la première partie de l'histoire. Est-il heureux ?

Pourquoi se met-il en colère ?

Que se passe-t-il quand Magma est en colère ?

Que comprends-tu à la fin de l'histoire ?